

Wasser marsch!



- Name:** Wasser marsch!
Ziel: Innerhalb einer gewissen Zeit soviel Wasser wie möglich mit Schwämmen über den Parkour in den Zieleimer befördern.
Zeit: 2 min. (oder wenn Schüssel am Start leer ist)
Wertung: In 2 min. soviel Wasser wie möglich aus Schüssel am Start (ist bis zum Rand gefüllt) in die Schüssel am Ziel befördern.
Teilnehmer: 6 JF Mitglieder + JF-Wart
Parkourgröße: ca. 5 m breit und ca. 20 m lang (evtl. mit Wendepunkt nach Tisch ca. 10 m breit und ca. 12 m lang)
Materialien: 2 Eimer, 2 große Schüsseln (ca. 40 l), 15 Schwämme, 1 Bierzelttisch, 5 Pylonen, 1 Bierzeltbank, Balken (2 - 3 m lang), Bauzaun mit Plane, fließend Wasser
Bemerkung: Es sind keinerlei Hilfsmittel gestattet, sollten mehr Teilnehmer helfen ist die Wertung für diese Station ungültig
Punktevergabe: **noch offen**

